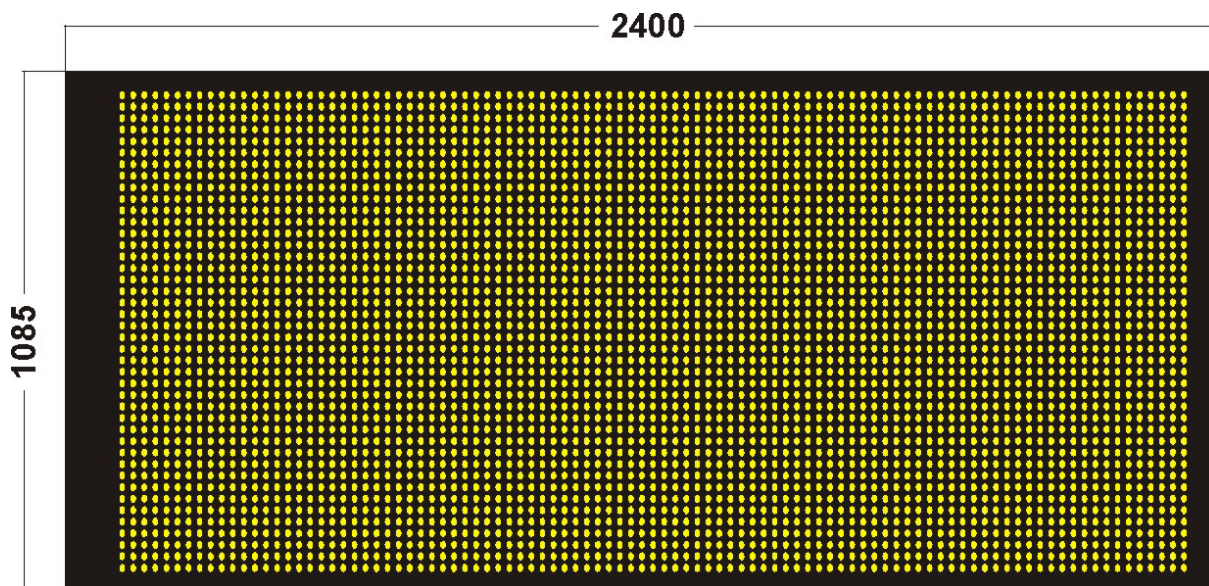


Tablica graficzna FP_G_96x42



Dane techniczne:

Zasilanie:	230 V AC
Pobór mocy	200 VA
Wymiary	2 200 x 1 085 x 139 mm
Wymiary pola wyświetlającego	1 600 x 960 mm
Osłona przednia	poliwęglan lity
Rozdzielczość	96 x 42 punkty
Kąt widzenia	150°
Kolor wyświetlacza	żółty
Ciężar	60 kg
Obudowa	aluminiowa obudowa malowana proszkowo, dla zastosowań zewnętrznych
Rodzaj wyświetlacza	elektromagnetyczny, pasywny
Zakres temperaturowy	-5 to 50 °C

Wyposażenie dodatkowe stojak do ustawienia tablicy na murawie



Sterowanie

Tablica współpracuje z oprogramowaniem do obsługi zawodów lekkoatletycznych

Finish Lynx

Łącze szeregowo	RS 485
Max. dystans	300 mb
Parametry transmisji	9600 8 N 1
Współpraca z komputerem	on line

Parametry funkcjonalne

Ilość czcionek	4
Wysokość czcionek	160mm, 220 mm, 330 mm, 670 mm
Szybkość odświeżania obrazu	5 obrazów /1 sek.

Sterowanie tablicą

Tablicą sterujemy wysyłając poprzez port szeregowy komendy tekstowe.

Mamy dwie podstawowe komendy:

<clrscr> komenda ta powoduje wyczyszczenie tablicy

<txy="x1 y1 x2 y2" font="Z">text</txy>

komenda ta powoduje wyświetlenie w polu określonym przez współrzędne x1,y1 – x2,y2 tekstu za pomocą czcionki nr „Z”.

Gdzie x1,y1 współrzędne lewego górnego narożnika pola wyświetlającego
x2,y2 współrzędne prawego dolnego narożnika pola wyświetlającego

text informacja która ma być wyświetlana,
gdy wyświetlana informacja jest wielowierszowa, poszczególne wiersze oddzielone są znakami LF, CR (0d, 0a – hex).

„Z” nr czcionki która ma być zastosowana
„Z” = „1” wysokość czcionki 160 mm (4 wiersze, 14 znaków w wierszu)
„Z” = „2” wysokość czcionki 220 mm (3 wiersze, 11 znaków w wierszu)
„Z” = „3” wysokość czcionki 330 mm (2 wiersze, 8 znaków w wierszu)
„Z” = „4” wysokość czcionki 670 mm (1 wiersz, 6 znaków w wierszu)

Współpraca z programem Finish Lynx

Aby sterować tablicą z programu Finish Lynx należy wybrać do obsługi tablicy skrypt oznaczony FP_96_42.LSS, dostarczony przez producenta tablicy na CD-ROM wraz z tablicą.

Główne sekcje pokazujące sposób sterowania tablicą są następujące:

```
;;Initialization  
; This is sent once to initialize the scoreboard.  
; Line codes:  
; \00 No variable  
; clear screen  
\00 <clrscr>
```

```
;;TimeRunning  
; This is sent approximately 10 times per second.  
; Line codes:  
; \00 No variable  
; \01 Formatted time  
; \02 Binary time in milliseconds (as a 4 byte little endian integer)  
; Setting register[0] to 1 in a format line will cause that line and  
; subsequent lines to only be sent once per second (when the second's  
; digit changes) instead of approximately 10 times per second. Setting  
; register[0] to 0 will resume normal operation for remaining lines.  
\01\=01<txy="0 14 96 27" font="3">%13.13s</txy>
```

```

;;TimeStopped
; This is sent when the time is stopped by a beam break.
; Line codes are identical to the TimeRunning line codes.
\01\=00<txy="0 14 96 27" font="3">%13.13s</txy>

;;TimeGun
; This is sent when a gun signal is received.
; Line codes are identical to the TimeRunning line codes.

;;TimeBreak
; This is sent when a beam break is recieved.
; Line codes are identical to the TimeRunning line codes.

;;TimeUpdate
; This is sent approximately 10 times per second.
; Line codes are identical to the TimeRunning line codes.

;;Wind
; This is sent in the time stream when a wind reading is received.
; Line codes:
; \00 No variable
; \01 Formatted wind (same format as ResultsHeader wind)
; \02 Binary wind in hundredths of units (as a 4 byte little endian integer)
\01\=00<txy="0 0 96 14" font="3">%12.12s</txy>

;;TimeOfDay
; This is sent when the 'Send time of day' option is checked in the
; Scoreboard pull down menu.
; Line codes are identical to the TimeRunning line codes.
\01\=01<txy="6 7 96 31" FONT="3">%-8.8s</txy>

;;ResultsHeader
; This is sent once each time the scoreboard is updated with results. It
; is sent before any result lines are sent.
; Line codes:
; \00 No variable
; \01 OFFICIAL/UNOFFICIAL string
; \02 Event name
; \03 Wind
; \04 Event number
; \05 Round number
; \06 Heat number
; \07 AUTO/MANUAL start type
; \08 Number of participants
\00<txy="0 0 96 31" FONT="1">

;;ResultsTrailer
; This is sent once each time the scoreboard is updated with results. ;It
; is sent after all result lines are sent.
; Line codes are identical to the ResultsHeader line codes.
\00</txy>

;;Result
; This is sent once for each result line displayed on the scoreboard.
; Line codes:
; \00 No variable
; \01 Place
; \02 Lane
; \03 Id
; \04 Name
; \05 Affiliation
; \06 Time
; \07 Delta Time
; Register[0] is initialized with the index of the current result line and
; will range from 0 through PageSize - 1.

```

\01%-3.3s
;\02 %-1.1s
;\03 %-1.1s
\04%-12.12s
;\05 %3.3s
;\07%8.8s
\06%8.8s
\00\0d\0a

;;MessageHeader

; This is sent once each time the scoreboard is updated with the message. It
; is sent before any message lines are sent.

; Line codes:

; \00 No variable

\00<txy="0 0 96 31" FONT="1">

;;Message

; This is sent once for each message line displayed on the scoreboard.

; Line codes:

; \00 No variable

; \01 Text

; Register[0] is initialized with the index of the current message line and
; will range from 0 through <number of lines> - 1.

\01%s\0d\0a

;;MessageTrailer

\00</txy>

UWAGA

Tablica wyników jest urządzeniem elektronicznym i należy obchodzić się z nią delikatnie.